Vジャンプ4月号付録・平成11年4月1日発行（毎月1日発行）第7巻第4号通巻70号

# Vジャンプ

Vジャンプ4月号付録

# FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

Vジャンプ Vジャンプ FF VIIIシリーズ

## SeeD入隊～魔女との2度目の決戦まで

## これさえあれば迷いなし!!

FINAL FANTASY VIII

自分にとって一番大切なものを、自分ひとりで見つけることはできない。

人間たちの物語。

FINAL FANTASY VIII
ファイナルファンタジーVIII

定価7,800円（税別）CD-ROM 4枚組
発売中

株式会社スクウェア 〒153-8688東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー スクウェアユーザーサポート PHONE 03 5496 7117
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©1999スクウェア
SQUARESOFT

Vジャンプ
4月号フロク

# FINAL FANTASY VIII™

ファイナルファンタジーVIII

## スコールたちのこれまで

**ゲーム**

スクウェア
発売日／'99年2月11日
機種／プレイステーション
ジャンル／RPG
価格／4枚組7800円(税別)

前回のフロクで攻略した最後で、スコールたちはSeed入隊試験に無事合格した。そして次の朝、さっそく任務が!?

DISC ディスク 1

- バラム・ガーデン 04
- バラム街〜ティンバー 05
- ティンバー(大統領列車内) 06
- ティンバー市内 08
- 学園東駅〜西側の森 10
- ガルバディア・ガーデン 11
- デリングシティ 13
- デリングシティ 16

DISC ディスク 2

- ウィンヒル 19
- 砂漠刑務所 20
- ガルバディア軍ミサイル基地 22
- バラム・ガーデン 24
- フィッシャーマンズ・ホライズン 26
- バラム・ガーデン 28
- バラム街 29
- バラム・ガーデン 30
- ガルバディア・ガーデン 32

G.F.紳士録2 34

©1999 スクウェア キャラクターデザイン／野村哲也

MISSION ミッション 1　AREA エリア　バラム・ガーデン

# SeeD合格!!　初任務に出動せよ!!

## SeeDになったあとから本当の冒険が始まるのだ!!

実地試験を無事クリアして、念願のSeeDになったスコールたち。この先、さまざまなミッションへ参加するぞ!!

### EVENT イベント 1

**合格発表!! SeeDになったのは!?**

ホール右の通路でサイファーに会い、もう一度ホールへ。教室前に集合したあと合格者を発表、その後認定式が行われる。

### EVENT イベント 2

**パーティでリノアに出会う!!**

就任記念パーティに参加したスコール。そこへリノアが声をかけてきて、いっしょにダンスをすることになる。

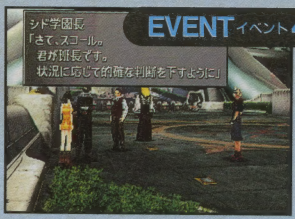
### EVENT イベント 3

**キスティスと2人で「秘密の場所」へ!!**

訓練施設の奥へ。帰りにモンスターに襲われている女の子を助ける。

### EVENT イベント 4

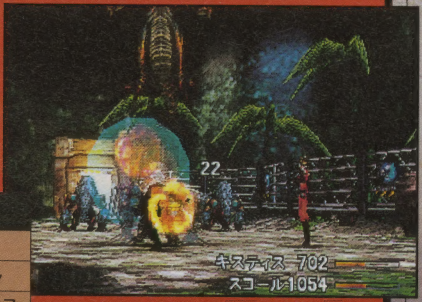
**いよいよ初任務スタート!!**




シド学園長から初めての任務が与えられる。準備を整えたらバラム街へ。

### BOSS ボス 1

■グラナルド　■ラルド




グラナルドはラルドを使って攻撃する。ラルドからプロテスをドローすれば安全だ。

### こいつらからドローせよ!!

| | | | |
|---|---|---|---|
| グラット | スリプル | サイレス | —— |
| グラナルド | スリプル | ブライン | シェル |
| ラルド | ファイア | サンダー | プロテス |

右の戦いでは防御系魔法がドローできる。これからの戦いに役だつので取れるだけドローしよう。

MISSION ミッション 2 | AREA エリア バラム街～ティンバー

# ティンバーで反政府組織に合流せよ!!

初任務へ向かう途中で思わぬ事態が起こる!!
目的地へ向かう列車に乗りこんだスコールたちは、そこで不思議な体験をすることになる。ラグナとは何者なのか!?

## CHECK チェック1

### 列車に乗るにはギルが必要!!

料金ぶんのギルだけは最低限残そう。もし足りなければ、しばらく歩いていると報酬が入るので、これを利用すればいい。

## SPECIAL スペシャル1

### もう一人の主人公 ラグナがついに登場!!

スコールが夢の中で出会った人物がラグナだ。ガルバディア軍の兵士で、かなりうっかり者の性格らしいぞ。

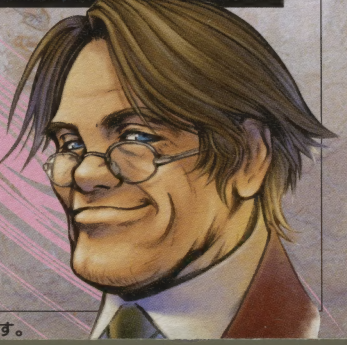
➡列車の客室に入ったとたん、眠ってしまったスコールたち。何が起きたのか!?
⬇気がつくとラグナ、キロス、ウォードの夢を見ていた!! この現象は、いったいどういうことなのか!?

➡クールな外見のわりに、落ちつきがない!?

## EVENT イベント1

### 合言葉を間違えても問題はないのだ!!

到着すると、組織のメンバーが接触。どれを選んでもちゃんと案内される。



※ドローできる魔法は、敵のレベルに応じ変化する場合があります。

MISSION ミッション 3 | AREA エリア ティンバー(大統領列車内)

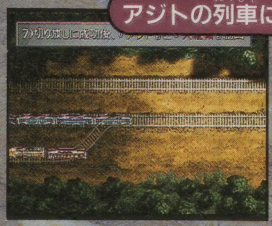
# デリング大統領を拘束せよ!

## 制限時間は5分! 大統領の車両をきりはなせ!!

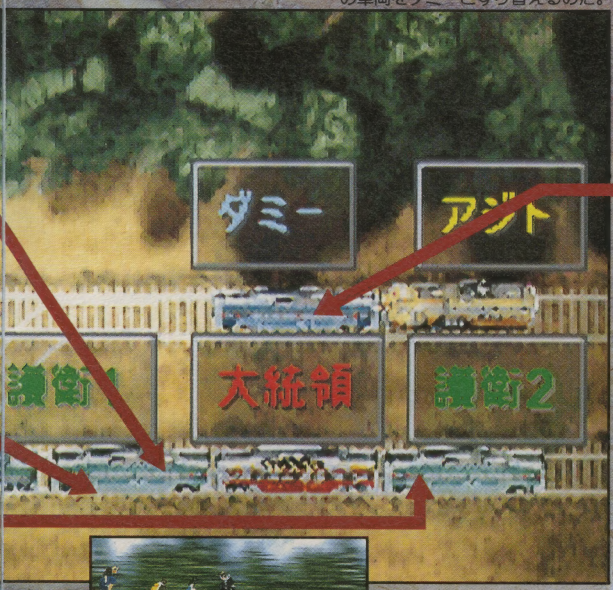
スコールたちに課せられた任務は、デリング大統領の身からを、列車の車両ごと確保すること。大統領の車両をきりはなして、森のフクロウのアジトと直結させるのだ。

きりはなして

アジトの列車に接続



⬆⬅開始前にリノアから作戦の説明を受ける。制限時間内に大統領の車両をダミーとすり替えるのだ。



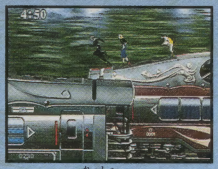

### EVENT イベント1

**『護衛2』の車両にとびうつり『護衛1』の連結部をめざせ!!**

まずはアジトから列車にとびうつって、車両をきりはなすため、『護衛1』の連結部にたどりつこう。

**1**

▼列車が近づいたら
○ボタンでジャンプ



⬆アジトが列車にじゅうぶん接近したところを見はからって、○ボタンを押してとび乗ろう。

**2**

◀『護衛2』と『大統領』の上を通過

『護衛1』の連結部へ!

⬆➡そのまま、リノアが待つ連結部へ直進。1回目のきりはなし開始だ。

## 5秒以内にパスコードを入力

「入力ナンバーは 2232よ!」

パスワードを読みとり

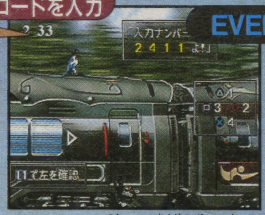
パスコード入力シテクダサイ

この画面が出たら入力だ!!

## EVENT イベント2

### 連結部で車両をきりはなすのだ!

きりはなし作業は2回。1回目はパスコード入力を3回成功させれば完了だ。2回目は『護衛2』の連結部で5回入力する。

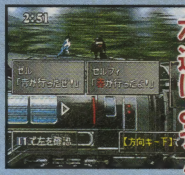



⬆ワイヤーを伝って連結部に降り、5秒以内にパスコードを入力だ!

パスコードの数字は4つのボタンに対応!

△-1 ◎-2 □-3 ✕-4

### 警備兵が来たら上へ逃げよう!




⬅パスワード入力は早すぎると受けつけられない。画面を見て確実に押していくのがコツ。

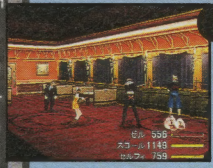
➡入力の途中では作業を中断できない。兵士が来そうな場合はわざとミスすることも必要。

### パスワード3回入力すればきりはなし成功!

## EVENT イベント3

### 2回めのきりはなし後デリングのもとへ!!

いよいよ大統領と対面。しかしなんと、中にいたのは大統領そっくりの影武者だった!




⬆偽大統領は人間ではない。バトルに突入だ。

## BOSS ボス

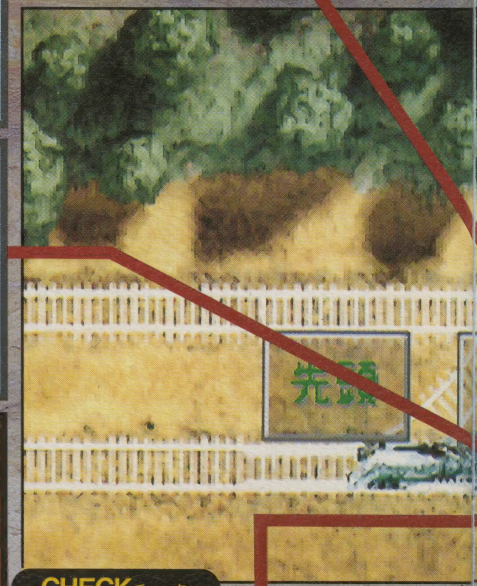
■デリング偽大統領=ナムタル・ウトク

偽大統領は、一定のダメージを与えると本性をあらわす。ステータス異常攻撃をもっているので、エスナか万能薬で回復。

こいつらからドローせよ!

| ナムタル・ウトク | エスナ | ダブル | バーサク | ゾンビー |
|---|---|---|---|---|

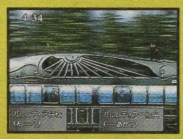
ステータス異常になったら、その場でエスナをドロー。




## CHECK チェック

### 敵兵士のセンサーにひっかからないように!

敵兵はセンサーを持っている。青い兵士がきたら移動を停止し、赤い兵士がきたら走って逃げよう。




★青い服の兵士➡止まる!

★赤い服の兵士➡歩く、走る!

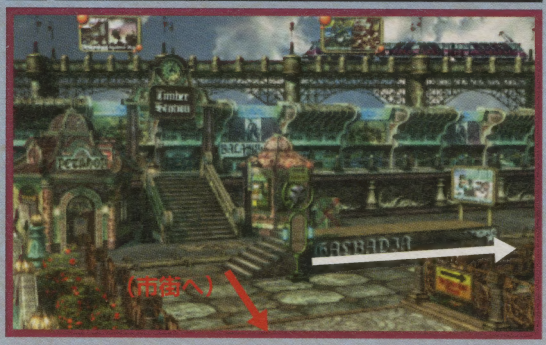
MISSION ミッション 4　AREA エリア　ティンバー市内

# ティンバーの放送局にもぐりこめ！

## 大統領の演説後 放送局を電波ジャック！

本物の大統領はまんまと放送局に到着。リノアたちは作戦を変更、演説終了後に放送局を占拠することに！

### 1 ▼駅前の路地を右へ




### 2 ▼ティンバーマニアックスを右折

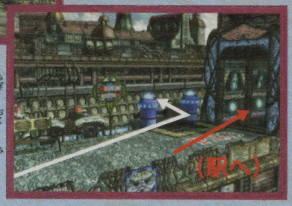
⬅➡駅から右にのびる道を進むと、ティンバーマニアックスのビル正面に出るので、ここもまた右にまがる。ちなみに駅から手前の道に進むと、ホテルなどが建ちならぶティンバー市街へ出てしまうぞ。

### EVENT イベント1

## ティンバー駅から放送局をめざそう！

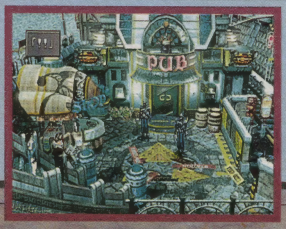
ワッツの情報によれば、放送局はティンバーマニアックスの向こうがわ。だがビルを通りぬけることはできないので、マップどおりにまわりこんでいこう。

### 3 ▼階段をおりよう




➡右の奥に見える階段を下へ。直進すると駅に出るぞ。

### 4 ▼パブの前でガルバディア兵とバトル




⬅階段をおりたとたんに敵兵と戦闘。勝ったらパブへ入ろう。

### 5 ▼パブを通って裏口へ！

⬆パブの裏口の前にいる旅人は、ミメット酒をおごるとどいてくれる。あとは道なりに進めばOK。

## EVENTイベント2

### デリング大統領暗殺？サイファーが乱入！

街頭テレビを見ていたら、なんと放送中にサイファーが乱入！ 迫ってきたキスティス先生の要請で、大統領を殺そうとする彼を止めに行くのだ。

モニターにサイファーとキスティスの姿が！

⬇暗殺に失敗したサイファーは、魔女に連れさられてしまう。

魔女とともに消えるサイファー

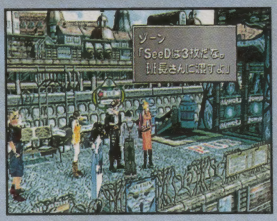
## EVENTイベント3

### 森のキツネ首領の家で作戦会議

作戦会議の結果、スコールたちはガルバディア・ガーデンに行くことに決定！

## EVENTイベント4

### ゾーンから列車のパスを入手

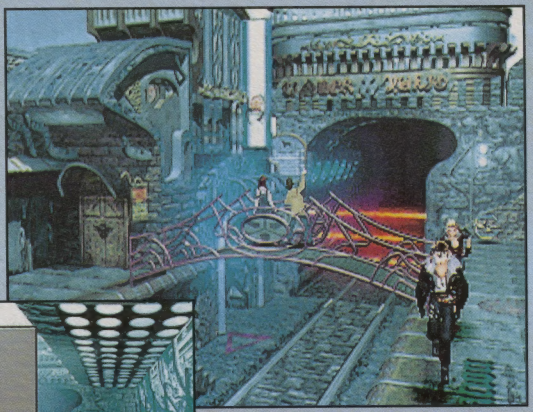


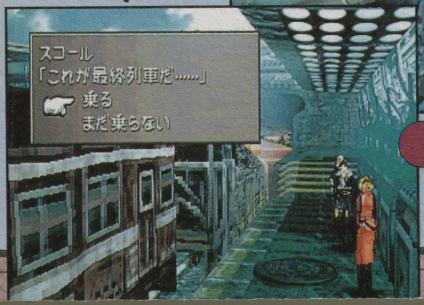

ガーデンに行く列車に乗るにはパスが必要。駅前でゾーンからもらえるのだ。

## EVENTイベント5

### めざすはガルバディア・ガーデン学園東方面の列車に乗ろう！

学園東方面に向かう列車は、パブに行くとちゅうの階段を降りずに、まっすぐ進んだところにあるぞ。いざ出発！






### 駅の通路を渡って手前へ

⬆⬅ホームへ続く階段を上ったら、橋を越えて手前に進もう。列車のホームに出るぞ。

MISSION ミッション 5 | AREA エリア 学園東駅～西側の森

# ガルバディア・ガーデンにたどりつけ！

## 駅の西の森をぬけてガルバディア・ガーデンへ

ガルバディア・ガーデンに行くとちゅうで、強烈な眠気に襲われたスコールたち。夢にはまたしてもラグナの姿が！

### EVENT イベント1

⬆森は駅の西がわ。幹線道路を越えた谷間にある。

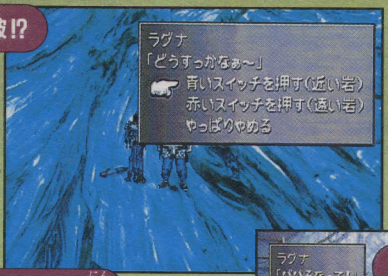
**森の中でふたたびラグナの夢が！**

今回は、同行したキスティスまでもが、夢の中に巻きこまれてしまうのだ。

### SPECIAL スペシャル1

**偵察任務中のラグナたち**

ラグナたちは、何らかの施設の偵察におもむいているらしい。戦うなと命じられていたのだが、敵兵に見つかってしまう。




**岩を爆破!?**

➡とちゅうの通路にある装置で近くの岩を爆破すると、後のちの戦いで敵の数が減るのだ。

**敵に見つかり戦うハメに！**

⬅いまいち頼りないラグナ隊長。こうなったら切りぬけるしかない。

**追いつめられた3人**

**はたして脱出なるか!?**

### EVENT イベント2

**森をぬけて西へ進もう！**

スコールたちが目ざめたら、森を出てさらに西へ。ガルバディア・ガーデンはもうすぐそこだ。

**こいつらからドローせよ！**

| | | | |
|---|---|---|---|
| スラストエイビス | ブリザド | ライブラ | レビテト |
| ゲスバー | シェル | プロテス | —— |

レベルが20～29のキャラがいる場合は、スラストエイビスからエアロをドローすることができるぞ。

MISSION ミッション 6 | AREA エリア ガルバディア・ガーデン

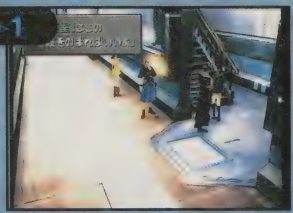
# ガルバディア・ガーデンにて新たな任務を受理せよ!

## 突然の悲報 そして新たな任務へ

ガルバディア・ガーデンで新たな任務を与えられたスコールたちは、任務遂行のためデリングシティに向かうことに。

## EVENT イベント 1

### アナウンスに従い 2階応接室へ

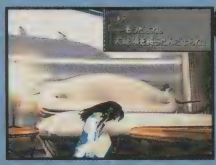


ガーデンに着いたら、まっすぐ奥に進もう。腕たてふせをしている生徒たちがいる廊下の階段から2階に上がり、応接室へ。

## EVENT イベント 2

### キスティスからの衝撃の報告!

応接室に現れたキスティスからおどろきの事実が語られる。サイファーが、大統領をおそった罪で処刑されたというのだ!?



⬆ショックを受けるリノア。
⬅突然激情にかられたスコールは、部屋を飛びだす。

## EVENT イベント 3

### 風神・雷神との再会

応接室を出て階段を下り、出入口に向かうと風神・雷神に会うことに。2人はシドからの命令書を届けにきたのだ。

### こいつらからドローせよ!

| | | | |
|---|---|---|---|
| ベルヘルメルヘル | スリプル | サンダー | —— |
| ハウリザード | サンダー | ケアル | —— |
| ブラッドソウル | ゾンビー | レビテト | —— |
| ウェンディゴ | バーサク | —— | —— |

スコールたちのレベルが20以上だと、ハウリザードから、サンダラとケアルラがドローできるぞ!

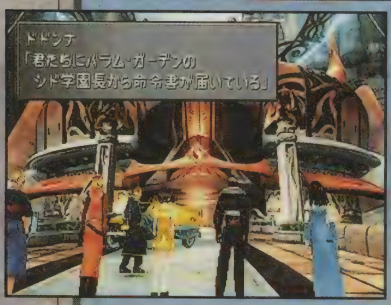
## EVENTイベント4

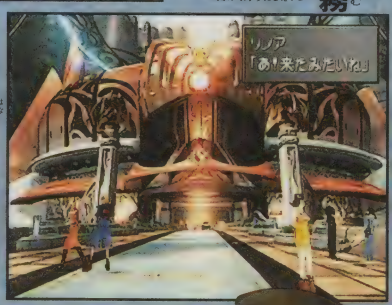
### ゲート前にて与えられる新たな任務

風神・雷神とわかれたら、ガーテンの建物を出てゲート前に行こう。そこで下される新たな任務、それは「魔女を暗殺せよ」というものだった。

➡ガーデン内に流れるアナウンスにしたがって、ゲート前に集まろう！

⬇シドからの任務は同時にガルバディア・ガーデンからの命令でもある。



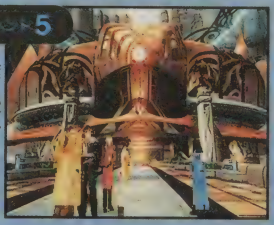




➡リノアに話しかけると、シドからの命令書を持ったドドンナがやってくる。

## EVENTイベント5

### 狙撃の名手アーヴァインが仲間に

魔女を暗殺するためには、銃をあつかえる人が必要。ガルバディア・ガーデンの一の狙撃手、アーヴァインが仲間に。



## CHECKチェック3

### 列車に乗りたければ3000ギル用意しよう

デリングシティへは、ガーデン北西の駅から列車にのって行くことに。乗車料3000ギルが必要だぞ。

## EVENTイベント6

### パーティを編成しデリングシティへ！

自分の好みでパーティを組むアーヴァイン。『気に入らないな』を選ぶと、自分でパーティを編成できるぞ。

MISSION ミッション 7　AREA エリア　デリングシティ

# カーウェイ大佐に会い作戦会議を開く！

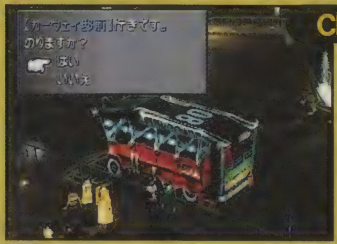
## 大佐に会うには「名もなき王の墓」に行かなきゃダメ！

「名もなき王の墓」の試練をクリアしてカーウェイ大佐に会い、魔女暗殺のための具体的な作戦の説明を受けよう！

### CHECK チェック1

## 大佐邸へ行くにはバスを利用しよう！

デリングシティ内には、バスが走っている。無料なので、移動手段としてガンガン活用しよう。




⬆駅を出てすぐの広場に、バス停がある。バスが来たら、係員の男に話しかけよう。

⬆画面下に【カーウェイ邸前】の表示が出たら、×ボタンを押してバスからおりよう。他の場所でおりるときも、同様だ。

### EVENT イベント1

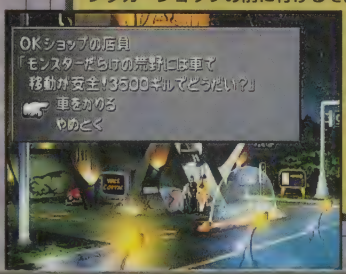
## 大佐邸の門番に話しかけよう

大佐邸前にいる門番に話しかけると、大佐に会うためには「名もなき王の墓」に行かねばならないと言われるぞ。

### CHECK チェック3

## 「名もなき王の墓」へはレンタカーで！

門番に話しかけて「街の外まで連れていってもらう」を選ぶと、レンタカーショップの前に行けるぞ。




### CHECK チェック2

## 門番から便利アイテムを買いこもう

門番からは、現在自分のいる場所がマップ上で表示されるアイテムを購入できる。値段は5000ギルと少々高めだが、買っておいて損はないぞ！

## CHECK チェック4

### 「名もなき王の墓」はデリングシティの北東に

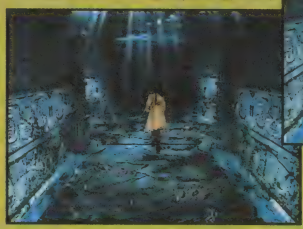
デリングシティの北東に、岬のように海にでっぱっている場所がある。その先端部分に、「名もなき王の墓」はあるのだ。

⬆入り口の外からでは内部のようすをうかがい知ることはできない。
➡人差し指のマークが指しているところが「名もなき王の墓」だ。

## CHECK チェック5

### 「名もなき王の墓」内では、つねに進行方向を確認しよう！

墓内部は3Dダンジョンになっている。なので、行きに右に曲がった道を戻るときは、帰りは左に曲がればいいのだ。



⬇画面が切りかわったら、方向キーの上を押して、道を奥に進もう。

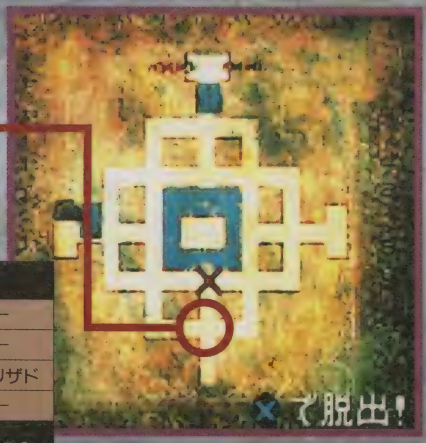
### 来た道を戻るには？

⬆方向キーの下を押して、通路を手前に引きかえせ。

## EVENT イベント2

### 出席番号をチェック！

入り口にいちばんちかい十字路近辺に、出席番号の書かれたガンブレードがある。




**こいつらからドローせよ！**

| | | | |
|---|---|---|---|
| エサンスーシ | プロテス | ―― | ―― |
| ライフフォビドン | ゾンビー | ―― | ―― |
| ブエル | ファイア | サンダー | ブリザド |
| ブリヌラ | シェル | ―― | ―― |

魔女暗殺作戦前に足りない魔法をストックしておこう。

## EVENT イベント4

### 部屋を出るリノア

話しかけるとリノアは部屋を出ていき、入れかわるようにして大佐が現れる。

## EVENT イベント3

### 門番に番号を告げ大佐邸内へ

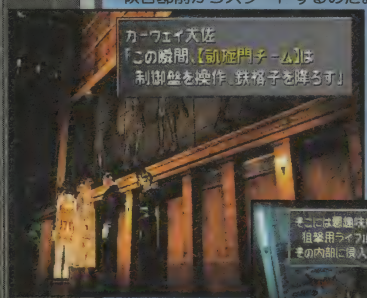
出席番号をチェックしたら大佐邸に戻り、門番に番号を告げよう。番号が正しければ、中に通してもらえるのだ。

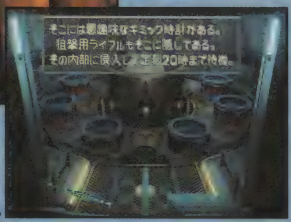
## EVENT イベント5

### 魔女暗殺の作戦会議

大佐から聞かされた魔女暗殺計画、それは、パレードの騒ぎを利用して、魔女を銃で狙撃するというものだった。

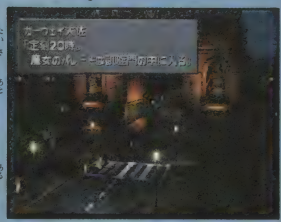
➡問題のパレードは、この大統領官邸前からスタートするのだ。




➡具体的な作戦の手順を説明される。頭にたたきこんでおこう。

➡大佐の後をついて歩き、作戦の説明を聞こう。




## EVENT イベント6

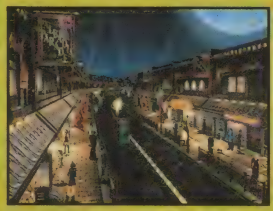
### 準備を終えたら再び大佐邸へ

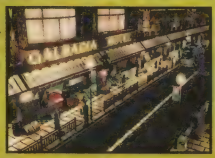
大佐邸にもどると、いよいよ作戦開始だ！大佐に教えられたことをしっかり思いだし、首尾よく実行に移そう。

## CHECK チェック6

### 自由時間を利用し、準備を整えよう

ひととおりの説明を受けた後は自由時間に。作戦が始まると後もどりはできない。アイテムを買いそろえたり、レベル上げをしておこう。





⬆買い物はショッピングモールで!!

⬅かならずホテルに泊まり、体力を全快させておこう。セーブするのも忘れるな！

MISSION ミッション 8　AREA エリア　デリングシティ

# パレードにて魔女を暗殺せよ！

## 魔女暗殺ミッションはふたてにわかれて遂行

カーウェイから魔女暗殺の任務内容を聞かされる。狙撃チームと凱旋門チームにわかれ、魔女イデアを狙撃するのだ！

### EVENT イベント 1

## 狙撃チームはポイントに移動

パレードが始まるまで、狙撃チームのスコールとアーヴァインは凱旋門広場で待機しよう。パレードが始まったら、時計台へと移動するのだ。

### EVENT イベント 2

## リノアは1人で魔女のもとへ

任務からはずされたリノアは、たった1人で魔女の元へと向かう。途中、箱がたくさん積んである場所がある。○ボタンで箱によじ登りながら進むんだ。

### EVENT イベント 3

## キスティス カーウェイ邸へ戻る

リノアにきつい言葉を言ってしまったことを謝るために、キスティスたちはカーウェイ邸へ戻る。凱旋門の前にある道を右に進むと、早く戻ることができるぞ。

### EVENT イベント 4

## カーウェイ邸のしかけ

手違いでカーウェイ邸に閉じこめられたキスティスたち。脱出するには部屋のしかけを解くんだ。グラスと像に関係があるようだけど…。

➡○ボタンで部屋のあやしい場所を調べよう。

### こいつらからドローせよ！

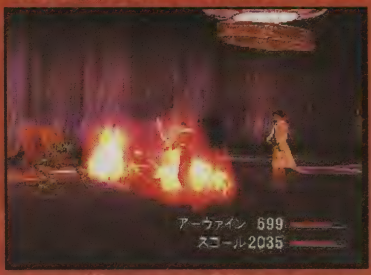
| | | |
|---|---|---|
| クリープス | サンダー | レイズ |
| グランデアーロ | ウォータ | エスナ |
| シュメルケ | エスナ | ブレイク |
| | カーバンクル | |

ウォータをもっているモンスターはあまりいないので、グランデアーロからドローしたらストックしておくといいぞ。

## BOSS ボス1

### ■シュメルケ

イデアの力によって、凱旋門の飾りが変化したモンスター。石化攻撃をしてくるので、G.F.を使ってできるだけはやめにたおしておきたい。

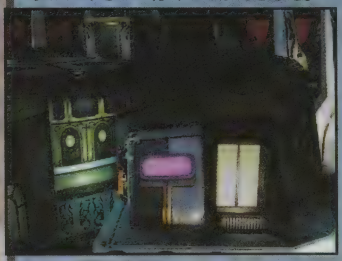



●プレス攻撃は、パーティ全員にダメージ！

## EVENT イベント5

### リノアを助けよう！

先ほどリノアが通った道をたどれば、リノアのもとへ行くことができるぞ。



## CHECK チェック2

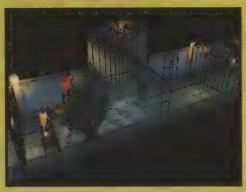
### 時計台へのトビラはココ

演説台と魔女の部屋の間にある、通路のかべぎわに小さなトビラがある。○ボタンで調べると開けられるのだ。

## CHECK チェック1

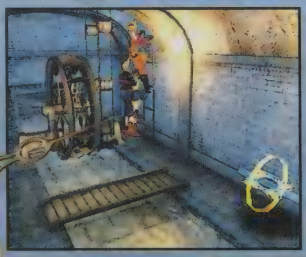
### 隠し通路の進みかた

隠し通路では水車やはしごを利用して進もう。いきづまったら、いろんな場所を調べてみるんだ。



## EVENT イベント6

隠し通路を出たらそのままはしごを上っていくと、凱旋門チームの待機ポイント。



## BOSS ボス1

### ■サイファー

↑◆武器による攻撃だけでなく、ファイラも使ってくる。

サイファーと戦うのはスコールただ1人。因縁のライバルとの一騎うちの戦いだ！　毒に弱いので、バイオをダブルで使うのが効果的。

## BOSS ボス2

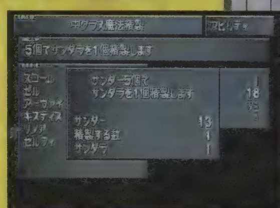
### ■イデア

↑◆強力な魔法を使うので、シェルで防御を固めておこう。

サイファーを倒すと、いよいよイデアの登場だ！　イデアの防御魔法をデスペルで消しておくと、こちらの魔法が効きやすくなるぞ。

## CHECK チェック2

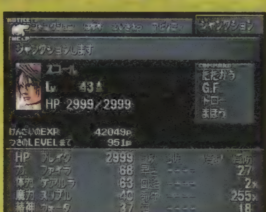
### 中クラスの魔法を用意しておこう




ボス戦では強力な魔法をダブルで使うのが効果的。中クラス魔法精製で、あらかじめ作っておくといいぞ。

## CHECK チェック3

### ボス戦前にジャンクション確認




イデアと戦うのはスコールとアーヴァイン、リノアだ。この3人にG.F.や魔法をジャンクションして、イデア戦にそなえるのだ!!

### こいつらからドローせよ！

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| サイファー | ファイア | ケアル | レイズ | —— |
| イデア | ケアルラ | デスペル | レイズ | ダブル |

イデア戦で回復をするときは、ケアルラをストックせずには　なつんだ。レイズやダブルも役に立つのでストックしたい。

MISSION ミッション 9　AREA エリア　ウィンヒル

# 村をパトロールせよ!!

## ラグナの仕事は村の警護だ!!

ふたたび登場するラグナは、ウィンヒルという、のどかな村に住んでいる。モンスターを倒すのがラグナの仕事だ。

### EVENT イベント 1

**女の子を家へ送りとどけよう!**

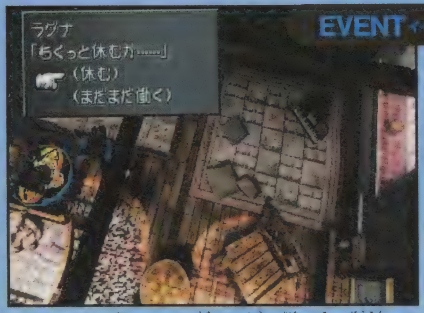
ラグナの家には、隣りの家の女の子が遊びに来ている。隣りの家のドアの前から女の子を呼べば、無事に家まで送りとどけることができる。

### EVENT イベント 2

**村の入り口までパトロールだ!!**

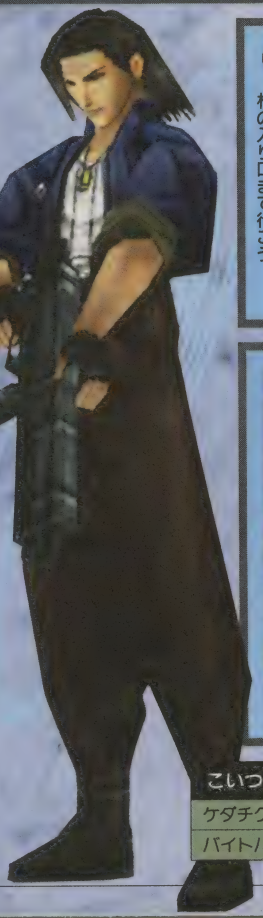
隣りの家でキロスを仲間に入れたら広場を下に進んで村の入り口まで行こう。

### EVENT イベント 3




**夕飯ができるまで家で休もう**

パトロールが終わったら隣りの家の女の子に報告だ。
夕飯に招待されるので時間が来るまでベッドで休けい。



こいつらからトローせよ!

| | | |
|---|---|---|
| ケダチク | サンダー | ケアル |
| バイトバグ | ファイア | ライブラ |

弱い魔法ばかりだけど、たくさんストックすれば中クラス魔法精製に使うこともできる。

MISSION ミッション 10 | AREA エリア | 砂漠刑務所さばくけいむしょ

# 砂漠刑務所を脱出せよ!!

## 刑務所にとらえられている仲間を探しだそう!!

魔女暗殺の容疑で、スコールたちは砂漠刑務所に捕らえられてしまった。独房に捕らえられているスコールを探しだし、刑務所を脱出するんだ。

### EVENT イベント1

**奪われた武器を取りもどせ!!**

ゼルとキスティス、セルフィは、同じ部屋にいる。武器を持っていないので、素手で戦えるゼルが武器奪回へと向かうぞ。

### BATTLE バトル1

**VS — 警備員**

階段を上っていくと、警備員がみんなの武器を持っている。戦いに勝つと武器を取りもどせる。

➡HPが低めで、ゼルの直接攻撃だけでもじゅうぶん倒せる相手だ。

### BOSS ボス1

**■ビッグス ■ウエッジ**

●前に戦ったときから進歩ナシ。直接攻撃で倒せるぞ。

電波塔作戦の失敗によって降格し、刑務所の警備員をしている悲しいヤツら。彼らを倒して牢屋を脱出だ!

### こいつらからドローせよ!

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| スラストエイビス | ブリザラ | ライブラ | レビテト | エアロ |
| ウェンディゴ | バーサク | プロテス | — | — |
| GIM47N | エスナ | レイズ | — | — |
| GIM52A | ヘイスト | スロウ | デスペル | — |
| 警備員 | スリプル | サイレス | ブライン | ケアルラ |
| エリート兵 | ファイラ | サンダラ | ブリザラ | ライブラ |
| ウエッジ | ファイア | シェル | プロテス | リフレク |
| ビッグス | ファイア | ケアル | ヘイスト | スロウ |

GIM52Aからスロウとヘイスト、ウェンディゴからバーサクをドロー。手に入りにくいのでストックしておきたい。

## EVENT イベント3

### 出口めざして上昇だ

下の出口は砂でうまっていた。銃声を聞きつけ、上の階へと向かうことになる。

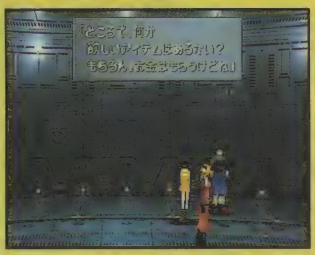
## EVENT イベント2

### スコール救出！

スコールを助けたら、クレーンに乗りこんでイッキに下まで降りていこう。

## CHECK チェック1

### 途中のトビラに入ってみよう




各階にあるトビラの中は独房になっている。アイテムを売ってくれたり、カードに勝つとポーションをくれる人がいるぞ。

## EVENT イベント4

### ふたてにわかれて進もう

スコールたちは最上階へ。アーヴァインたちはクレーンをめざして下るんだ。

## EVENT イベント5

### 次のミッションへのパーティわけ

刑務所を脱出したら、ガーデンに向かう班とミサイル基地へ向かう班にわかれる。

## BOSS ボス2

### ■GIM52A ■エリート兵

エリート兵はケアルラを使うので、回復される前に倒しておこう。GIM52Aは雷と水に弱いので、サンダーやウォータをダブルで使おう。サンダガが最も効果的だ！

■ミサイル攻撃を警戒して、味方全員にプロテスをかけておこう。

MISSION ミッション 11 | AREA エリア ガルバディア軍ぐんミサイル基地きち

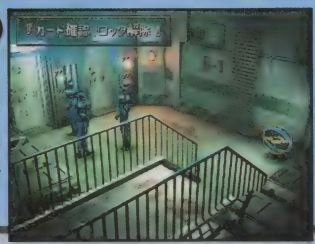
# 基地へ潜入してミサイルの発射を止めろ!!

## ガルバディア兵に変装して敵基地内へ!!

ミサイルの発射を阻止するためにガルバディア軍の基地へ潜入するセルフィたち。戦闘が起きないように行動しよう。

### EVENT イベント 1

## 内部へ潜入するために!!



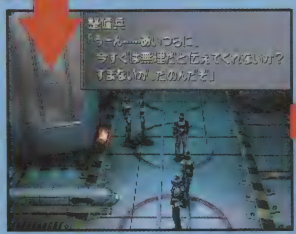

基地内へ入る扉は、となりにあるカードリーダーを調べれば開けることができる。これで中に入ることができるんだ。

### EVENT イベント 2

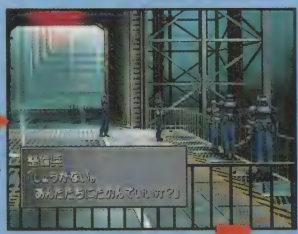
## まずは基地内の電源を落とせ!!

⬅階段の横を奥に行くと兵士がふたりいるぞ。

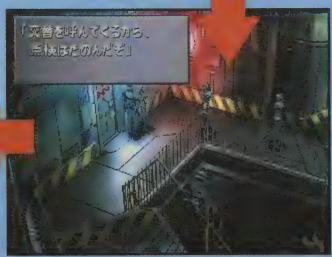
⬅伝言を頼まれ、ランチャーリフトへ行くことになる。

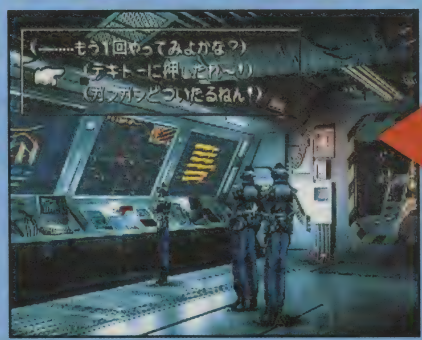



➡奥にいる兵士に話しかけると、ここでも伝言を頼まれる。




➡ふたりの整備兵の代わりに点検に行くことになるんだ。




⬆見張りがいなくなって、中へ入れる。
⬅左の画面の選択肢が出たら「テキトーに押したれ~!」を選べば、楽にこわせるぞ。

## EVENT イベント4

### ミサイルの座標を変えろ!!

目標設定の着弾誤差修正を選び誤差を最大にセット。データの送信も忘れずに!!

## EVENT イベント3

### 押して押して押しまくれ!!

「素直に〜」を選ぼう。バトルをしてしまうと、このイベントは発生しない。

## BOSS ボス2

### BGH251F2

●プロテスガドローできる。使いながら戦おう。弱点は雷、炎、水。

基地が自爆するまでの、残り時間を気にしながら戦うことになる。HPが減ると強力な攻撃をしてくるので、G.F.で一気にケリをつけてしまえ。

●倒すと中から兵士が出てくる。

## BATLLE バトル1

### 思うぞんぶん戦え!!

コンフュを使ってくるので、混乱させられる前にG.F.の全体攻撃で倒そう。

## EVENT イベント5

### 自爆装置起動!!

自爆装置を起動するときに時間を選択することになる。このあとにボス戦がひかえているから、余裕を持った時間を選択しておこう。

### こいつらからドローせよ!

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| コマンド兵 | ブリザラ | サイレス | コンフュ | — |
| コマンドリーダー | サンダラ | コンフュ | スロウ | リフレク |
| BGH251F2 | シェル | プロテス | ストップ | — |

コマンドリーダーからリフレクをドローするのがベスト!!

BGH251F2の持つ、プロテスは防御に役だつぞ!

MISSION ミッション 12　AREA エリア　バラム・ガーデン

# シド学園長を探しだしミサイルを回避せよ

## バラム・ガーデンで大事件発生！

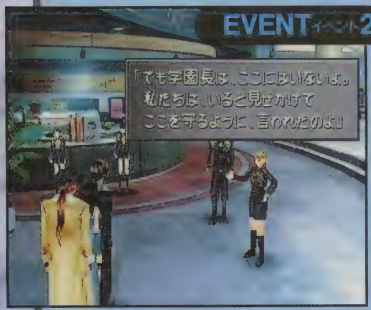
ガーデンにもどってきたスコールたち、ミサイルが迫っていることを伝えにきたはずが、マスター派と学園長派の争いに巻きこまれる。

### EVENT イベント1

**学園長派とマスター派の戦い**

ガーデンに入ると、マスター派の生徒たちがあわただしく走りまわっている。学園長派になりマスター派のガーデン教師ひきいるモンスターたちを倒し、シドを探しだせ！

### EVENT イベント2




**学園長を見つけよう！**

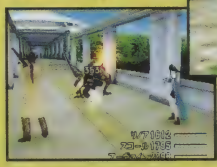
すべての場所を探しおわれば、エレベーターホールの前にシュウが出現するぞ。追いかけてシドの居場所を聞きだそう。

### CHECK チェック1

**マスター派をけちらせ！**

ガーデン内に解きはなたれたモンスターたち。各種のモンスターをひき連れて、ガーデン教師がさまざまな部屋の前で待ちうけている！

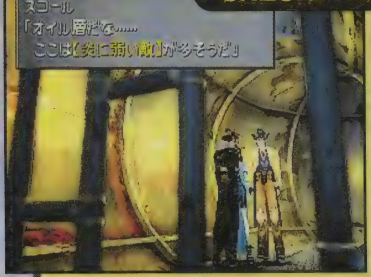
➡アルケオダイノス。HPは10000をこすほどの多さだ。弱点の冷気属性で攻撃しよう。



⬅敵の攻撃力が高いので、魔法で防御力を強化。

| | |
|---|---|
| 学生寮 | ケダチク |
| 駐車場 | グレンデル |
| 訓練施設 | アルケオダイノス |
| 図書館 | グラット |
| 学生食堂 | ボム |
| 校庭 | ボム・グヘイスアイ |
| 保健室 | グラナルド |

### CHECK チェック2




**MD層へ行く前に**

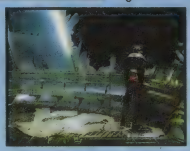
MD層で出現するモンスターたちの弱点となる、炎属性の魔法をできるだけ多くストックしてから行くようにしよう。

## EVENT イベント3

### 奥へ進むために！

奥へ進むには、3個のしかけをクリアしなくてはならない。左の場所で的確にチェックをしなければ、奥へ進む道が出現しないんだ。迷わないように最深部をめざしていこう。

⬅このバルブをまわせば先へ進むことができる。

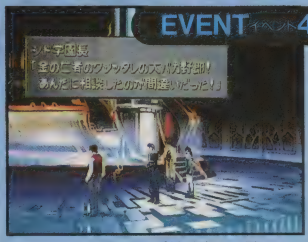


➡ここをチェックすれば下へと進む道が開くんだ。

⬇このあとすぐ、ボス戦があるぞ。

## EVENT イベント4

### 怒りのシド




とても、あの温和な学園長とは思えないほど怒りにふるえるシド。いったい、マスターとのあいだに何があったのか？

## BOSS ボス1

### ■オイルシッパー

オイルシッパーの攻撃で、暗闇のステータスにされることがある。エスナをドローしながら戦おう！

## BOSS ボス2

### ■ノーグ　■セルト・ヒサーリ　■ソルト・ヒサーリ　■サグト・ヒサーリ

ソルト・ヒサーリとサグト・ヒサーリがともに赤になると強力な魔法攻撃をしてくる。赤になる前に物理攻撃を当てて、色を変えてしまおう。

⬅セルト・ヒサーリを破壊すると中からノーグが出現する。

⬆光が青いときにはノーグを、黄のときは両はじの敵を攻撃。

### こいつらからドローせよ！

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| グレンデル | ファイラ | ブリザラ | ダブル | ―― |
| オイルシッパー | エスナ | ブライン | ケアルラ | コンフュ |
| セルト・ヒサーリ | ケアルラ | ―― | ―― | ―― |
| ソルト・ヒサーリ | デスペル | コンフュ | スロウ | ―― |
| サグト・ヒサーリ | サンダラ | レイズ | バイオ | ―― |
| ノーグ | シェル | プロテス | エスナ | リヴァイアサン |

ソルト・ヒサーリからデスペルをドローしておくといいぞ。

サグト・ヒサーリからは、レイズがドローできるぞ！

MISSION ミッション 13 | AREA エリア フィッシャーマンズ・ホライズン

# 海に浮かぶ街を魔の手から救え！

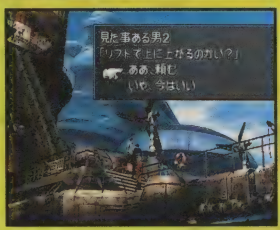
## たどりついた職人の街にガルバディア軍の兵士が

スコールたちがやってきたのは海に浮かぶ街。なんとここにもガルバディア軍が攻めてきている！ 街から追いだすんだっ!!

### CHECK チェック1 エレベーターで街の中へ行こう

街の中にはいるには、エレベーターを使おう。エレベーターの横にいる人に話しかけると、自由に使うことが可能。

⬇この場所にいる男の人に話しかけると、エレベーターで街に降りることができるぞ。




➡街から出たいときは、この人物に話しかければいいんだ。

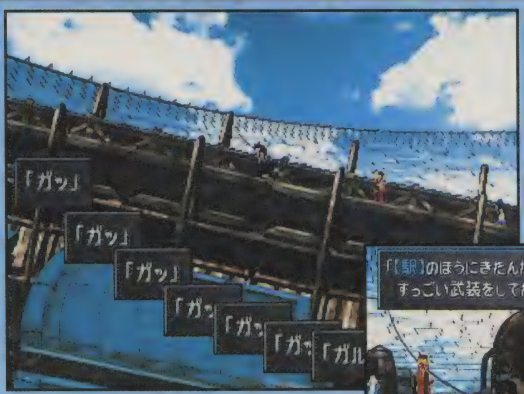
### EVENT イベント1 街の長 駅長との出会い

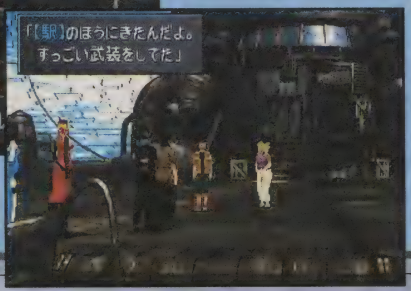
まず駅長の家をめざそう。まっすぐ進んでいくと、すぐに着くことができる。駅長っていったいどんな人？

⬆駅長の家が見えてきた。おじゃまして、駅長の話を聞こう。

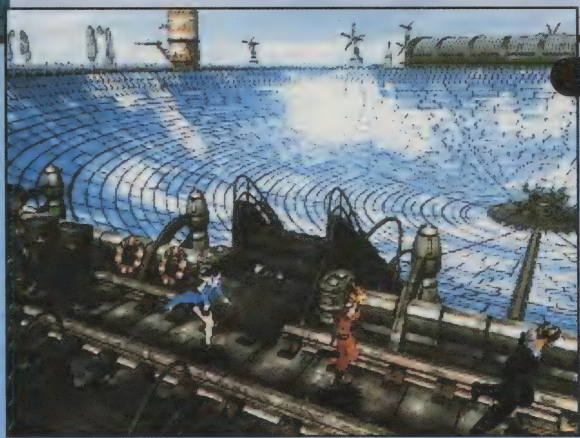
### EVENT イベント2 ガルバディアの侵攻!!

なんと、ここにもガルバディアの魔の手が！ 兵士たちは、駅へ行ったらしい。駅へ向かう道では敵と遭遇するので、Jを確認しよう。




⬆ガルバディア兵の侵攻に、あわてる住民！
➡一度駅長の家の前にもどると、兵士たちは駅へと向かったことがわかる。駅へ行けっ!!



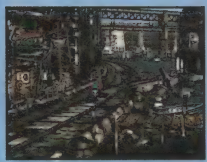
## EVENT 3

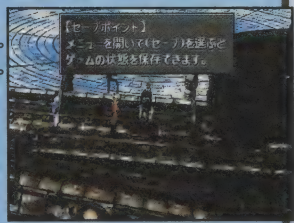
### ガルバディア兵が駅に…でも駅ってどっちなの?

駅に行くには、駅長の家の手前から右に向かおう。途中には、セーブポイントにドローポイント、ショップが存在しているぞ。

⬅画面の場所から、右へ向かうと駅はある。敵が出現するので注意。

⬇まっすぐ上へと向かえ。途中にはショップがあるぞ。
⬅駅の前についたスコール。いったい何が起こってる?






⬆もしものときのために、セーブポイントでセーブしていこう。

## BOSS ボス2

### ■BGH251F2

ミサイル基地のボスとおなじ敵だ。少し攻撃力は上がっているが、弱点も変わらないので、おなじようにG.F.の召喚で、一気にやっつけてしまえ。

⬅ミサイル基地より攻撃力は上がっているが恐れずに戦え!

⬅あいかわらず、雷属性は弱点なんだ。

## BOSS ボス1

### ■ガルバディア兵

余裕で勝てる敵なので、無用なダメージは受けないように心がけて戦おう。

### こいつらからドローせよ!

| | | | |
|---|---|---|---|
| SAM08G | プロテス | シェル | レイズ |
| BGH251F2 | シェル | プロテス | ストップ |

シェルとプロテスをストックしていなかったら、駅へ向かう途中でSAM08Gからドローしておこう。中間のレベルが高いとレイズをドローできることも。

MISSION ミッション 14 | AREA エリア バラム・ガーデン

# コンサートを成功させて…♥

**学園祭実行委員セルフィの夢が実現！でも本当は…**

セルフィがリーダーとなって、なんとコンサートを開催っ!? だが、成功させるのはとても難しい。何度もチャレンジ！

## EVENT イベント 1

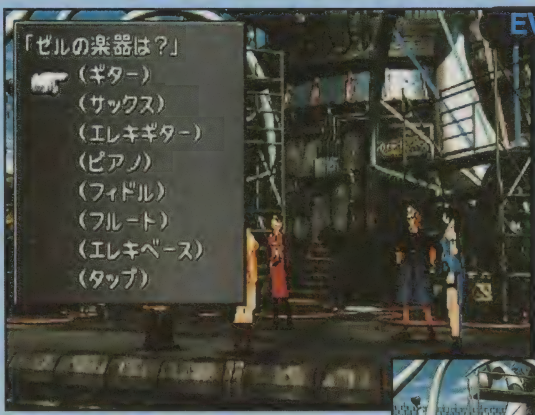
### セルフィをはげまそう！

まずスコールはアーヴァインに頼まれて、セルフィをはげましにいく。校庭に行けばセルフィに会える。

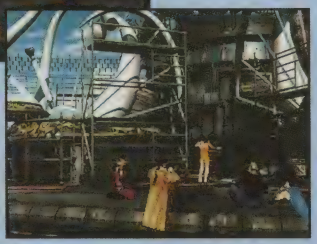
## EVENT イベント 2

### 正しい4つの楽器を選べば最高の夜に…なるかもね！

8つの楽器から、正しい4つを選ぶ。音をよく聞いて判断しよう。失敗しても話は進むから、安心して選べ！

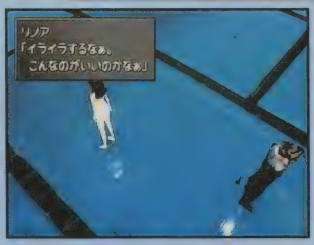



➡8種類から、正しい4種類を見つけだせ。まずはすべての楽器の音を聞いてから、判断するといいぞ。



➡セルフィにタップをやらせてみたぞ。

⬆ぜひともセルフィバンドを成功させて、リノアとスコール、ふたりのムードを盛りあげようっ！




⬅選択に失敗したら、リノアにこんなことを言われたぞ。

MISSION ミッション 15 | AREA エリア バラム街がい

# バラム街を占領したガルバディアを撃破！

## ガルバディア軍の司令官と指揮官の正体とは…!?

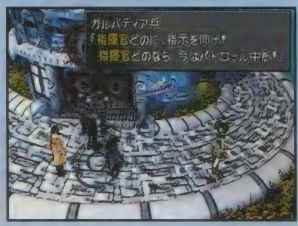
バラム街もガルバディアに侵攻された！ スコールたちはバラム街を解放するために、のりこむことになるが…!?

### EVENT イベント1

### ガルバディア軍の指揮官を探せ！

指揮官に会うためには、まず彼を探さなければいけない。兵士に聞くと、指揮官はパトロールに出かけているらしい。まずは港へ向かってみよう。

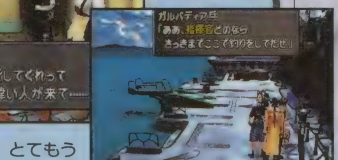
⬇街に入ったら、指揮官がいるというホテルの入口の兵士に話を聞くんだ。




⬇においと言えば、やっぱり犬だよね。犬の嗅覚は、人間の10倍はあるらしい。

⬆新鮮な魚を焼くと、とてもうまい。でもにおいはすごいはず。

⬇港に行くと、さっきまで指揮官がいたということがわかる。




### BOSS ボス2

■雷神 ■風神

⬇風神に集中攻撃をして、先に倒そう。

必ず風神からパンデモニウムをドローをし、先に倒そう！ 風神を後に残すと強力な攻撃"ふう"をしてくるのでやっかいだ。

⬅ゼルのデュエルで大ダメージを！

### BOSS ボス1

■雷神 ■ガルバディア兵

雷神は直接攻撃しかしないので適度に回復していればOK。雷属性の攻撃は吸収してしまうので、それだけ注意して戦おう。

### こいつらからドローせよ！

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 雷神 | サンダー | サンダラ | シェル | プロテス |
| 風神 | エアロ | ケアルラ | レイズ | パンデモニウム |

必ずストックしておきたいのが、風神のエアロ。サンダラを持っていなかったら、雷神からストックしておくといい。

MISSION ミッション 16 | AREA エリア バラム・ガーデン

# ガルバディア軍からガーデンを死守せよ!!

**ガーデンの全員が団結!! 敵の侵攻をくいとめろ!!**

魔女イデアひきいるガルバディア軍がついにバラム・ガーデンへ直接攻撃を始めた!! スコールの指示で、ひるまず立ちむかうのだ!!

## EVENT イベント 1

### ベストな作戦を選ぼう!!

ガルバディア軍に対する作戦を指示するスコール。作戦は7つまで選べるけど、混乱をさけるため必要なぶんだけ指示しよう。作戦が決まったら、『以上! 指示無し!』を選ぼう。

## EVENT イベント 2

### 校庭の守りをかためよう!!

敵は校庭から侵入する可能性が高い。ここはゼルの指揮するチームにまかせよう。ところが、このあとリノアがピンチに!!

## EVENT イベント 3

### 内部を守るメンバーを決めよう!!

もうひとつの侵入口となる正面玄関を固める。すでに侵入した敵に対抗するメンバーを決めたら、2階教室へ急ぐのだ!!

## BATTLE バトル 1

### VS バラトルーパー

4体同時に相手をする。直接攻撃のほか、サイレスやグラビデなどの魔法攻撃をしかけてくるので、召喚で一気に倒してしまおう!!

## EVENT イベント 4

### 教室の生徒を守れ!!

教室へ向かうと、窓から突入してきた兵士たちと戦うことに!! 兵士を倒したら、教室の右側通路にいるSeeDの女の子と話そう。

## EVENT イベント5 決戦直前にはげましの放送!!

最終作戦を練り、敵の本拠地へ乗りこみ決着をつけることに。その直前、スコールはガーデン全員を激励する熱いメッセージを贈る!!

『SeeDは魔女を倒すため…作られたそうだ。ガーデンはSeeDを育てるためだけに作られた。そうだ…これはガーデンの本当の戦いなんだ』

## EVENT イベント6 兵士との一騎うち!! タイミングがカギだ!!

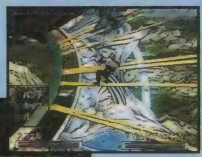
取り残された生徒を探すスコールを、突然兵士が襲撃!! 1対1の空中戦になる!! ここでの戦いは通常バトルとは違い、ボタンを押すタイミングで勝負が決まるぞ!!

➡2階通路の奥で生徒を発見。しかし…。

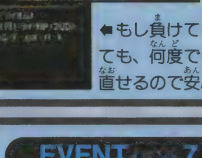
➡いきなり兵士が襲いかかってきた!! 下のゲージに注意!!

⬅ドアの前で○ボタンを押して、正しい選択肢を選ぶんだ!!

⬅もう一度○ボタンを押して選択しよう。



➡バトル中は、残りゲージに注意しながらボタンを押せ!!



⬅敵のゲージが0になれば勝ちだ!!

⬅もし負けてしまっても、何度でもやり直せるので安心!!

## EVENT イベント7 リノアと合流!! 仲間のもとへ!!

兵士との戦いに勝ったスコールは、ピンチのリノアを救出。最終決戦の場所へと向かうのだ!! G・ガーデンへ急ごう!!

### こいつらからドローせよ!

| | | | |
|---|---|---|---|
| パラトルーパー | エアロ | ウォータ | エスナ |
| SAM08G | シェル | プロテス | レイズ |
| GIM52A | ヘイスト | スロウ | デスペル |

戦闘とジャンクションの両方で効果を発揮する、補助系魔法をドローできる敵が多いのが特徴だ。

MISSION ミッション 17 | AREA エリア ガルバディア・ガーデン

# ガルバディア・ガーデン突入!! 魔女を倒せ!!

## 魔女イデアとの戦いに決着をつけるときだ!!

魔女イデアが占領した、ガルバディア・ガーデンへ突入!! 通路のロックを解除しながら進み、戦いに決着をつけろ!!

### CHECK チェック1

## ベストメンバーで挑もう!!

入口にメンバー全員が集結、ここで突入するパーティを決めることに。武器やレベルなどのバランスを考えたパーティで、戦いにのぞもう!!

### EVENT イベント1

## カードキー1を入手!!

通路のロックを解くためには、カードキーが必要だ!! ロック1を解くカードキー1は、2階の学生寮にいる生徒からもらえるぞ!!

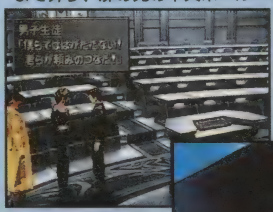
⬆1階に戻りアイスホッケーリンクを抜けよう。

⬆入口から向かって右の通路に入り、階段を上って左に行った右の部屋にいるぞ。

### EVENT イベント2

## カードキー2をゲット!!

ロック2のかかった扉を開けるための、カードキー2を探そう。手に入れたら階段で3階まで昇り、扉の先の中央ホールへと急ごう!!



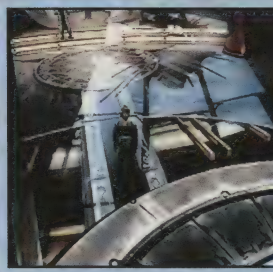

⬇扉の先をまっすぐ進めば中央ホールへ行ける。

⬆リンクを抜けた向かいの教室にいる生徒が持っているぞ。

### EVENT イベント3

## カードキー3入手で魔女との戦いは近い!!

ロック3のかかったエレベーターの先で、魔女イデアが待っている!! カードキー3を入手したなら、準備を整えておこう!!



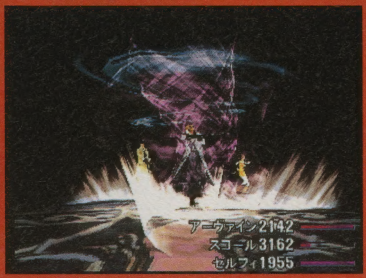
⬇中央ホール左下の通路に入り、向かって左側の教室にいる生徒と話して受けとろう!!

⬆エレベーターの先でサイファー、そして魔女との戦いが起こる!!

## BOSS ボス2

### ■サイファー

最初にヘイストをドローして使えば有利。物理攻撃はプロテス、魔法攻撃はシェルで防御。サイレスが効くので、セイレーンも有効だ。

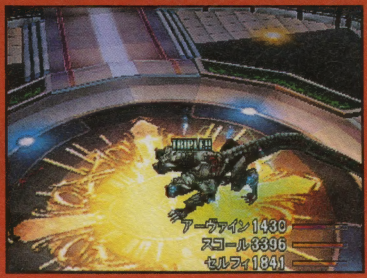



⬆1人を攻撃する鬼斬りの威力は強烈だ!!

## BOSS ボス1

### ■ケルベロス

中央ホールで遭遇。戦闘は避けられるが、倒せばG.F.として使えるので必ず倒したい。魔法攻撃に耐えるためのシェルを用意しよう。




⬆トリプルを使ったら、デスペルで消そう!!

## BOSS ボス3

### ■サイファー ■イデア

サイファーを倒さないと、イデアを攻撃できない。魔法で防御をかためてから、集中攻撃で倒し、イデアとの対決に持ちこむのだ!!

⬆前の戦いで弱っているため、HPは低くなっているぞ。
⬅全体攻撃メイルシュトロームを受けたらすぐ回復だ!!

**こいつらからドローせよ!**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| ダブルハガー | ファイラ | サンダラ | ブリザラ | ―― |
| トライフェイス | サイレス | ブライン | スロウ | バイオ |
| ケルベロス | クエイク | ダブル | トリプル | ―― |
| サイファー | ファイラ | サンダラ | デスペル | ヘイスト |
| イデア | ブリザラ | グラビデ | エスナ | アレクサンダー |

ケルベロスからは強力な攻撃魔法がドローできる。サイファーとイデアは「はなつ」を選んでその場で使うほうが有利。

**いよいよ次号はDISC3のラストまで徹底攻略するぞ!**

今回の攻略で仲間になる!!

# G.F.紳士録2

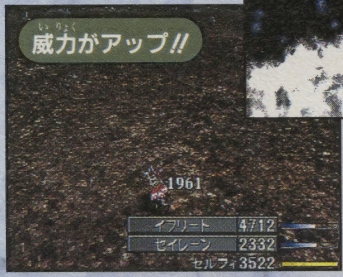
攻略の途中で手に入る5体のG.F.!! チャンスは一度だけ、絶対に取りのがすな!!

## 召喚中に『おうえん』すればG.F.の攻撃力が上げられる!!

GFアビリティの一つ『おうえん』は、G.F.の召喚中に□ボタンを押すことで召喚技の威力を上げられるもの。必ずおぼえておこう!!

➡75からスタートして最大250まで上げられる。ただし途中で×が出たら一度止めないと、75まで戻ってしまうぞ。

⬇もちろん攻撃系のG.F.のみ有効だ。




➡技が出たらセレクトボタンを押してウインドウなどの表示を消そう。

## G.F.カーバンクル

属性 なし

異空間に住む光の妖精。優しい心の持ちぬしで、仲間を守る力を発揮。防御系のアビリティを中心におぼえている。

召喚技 **ルビーの光**

異空間から出現、額から放つた光で仲間全員にリフレクをかけ、敵の魔法を反射。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| まほう(/) | G.F.(/) | ドロー(/) | アイテム(/) | ―― |
| 体力J(J) | HPJ(J) | 魔力J(J) | ST防御J(J) | アビリティ×3(J) |
| 体力+20%(C) | カウンター(C) | GFHP+10%(GF) | 回復薬精製(M) | ―― |

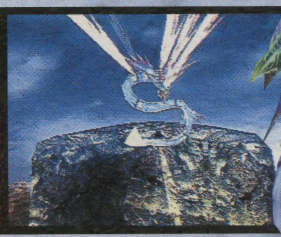
## G.F.リヴァイアサン

属性 水

海竜の姿をした大海原のぬし。聖なる水の力で邪悪な者を流しさる。魔法攻撃と防御に有効なアビリティが使える。

召喚技 **大海嘯**

巨大な滝とともに出現する。そして大量の水による津波で、敵を一気に流しさる。



| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| まほう(/) | G.F.(/) | ドロー(/) | アイテム(/) | かいふく(/) |
| 精神J(J) | 魔力J(J) | 属性防御J×2(J) | オートポーション(C) | 精神+20%(C) |
| 召喚魔法+10%(GF) | GFHP+10%(GF) | おうえん(GF) | サポート魔法精製(M) | ―― |

クション、GF…ガーディアンフォース、M…メニュー、P…パーティの各アビリティを示しています。

## G・F・パンデモニウム

属性 風

大自然の力をつかさどる風の魔神。その力に見合った属性攻撃と防御、さらにすばやさを高めるアビリティが充実。

召喚技 暴風圏突入

竜巻の中から現れ、いかなる敵をも強烈な吸引力で吸いこみ、一気に吹きとばす。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| まほう(/) | G.F.(/) | ドロー(/) | アイテム(/) | 力J(J) |
| 属性攻撃J(J) | 早さJ(J) | 属性防御J(J) | 属性防御J×2(J) | すいとる(/) |
| さきがけ(C) | 力+20%(C) | 召喚魔法+10%(GF) | GFHP+10%(GF) | おうえん(GF) |

## G・F・ケルベロス

属性 なし

地獄の門を守る魔獣。攻撃能力よりサポート能力を重視したアビリティを修得。

召喚技 反撃の狼煙

地獄の門から登場。3つの口から光を放ち、仲間全員にトリプルの効果を与える。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| まほう(/) | G.F.(/) | ドロー(/) | アイテム(/) | — |
| 命中J(J) | 力J(J) | 精神J(J) | 魔力J(J) | 早さJ(J) |
| アビリティ×3(J) | ダブル消費1(C) | GFHP+10%(GF) | けいかい(P) | — |

## G・F・アレクサンダー

属性 聖

聖なる力で動く鋼鉄の巨人。属性攻撃と防御重視、さらに回復力を高めるアビリティを中心に修得できる。

召喚技 聖なる審判

地中から出現。肩の発射口から聖なるエネルギーを放射して、敵を壊滅させる。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| まほう(/) | G.F.(/) | ドロー(/) | アイテム(/) | そせい(/) |
| 精神J(J) | 属性攻撃J(J) | 属性防御J×2(J) | 属性防御J×4(J) | アビリティ×3(J) |
| くすりのちしき(C) | 精神+20%(C) | 召喚魔法+10%(GF) | GFHP+10%(GF) | おうえん(GF) |

ほかにもまだまだ

**秘密のG.F.が存在!!**

くわしくは本誌P22を見よう!!

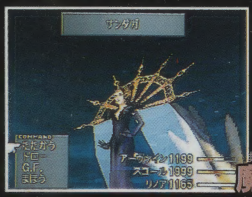
※HP=エイチピー、ST=ステータスをさします。

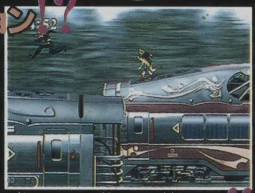
※上記表内のアビリティについた( )内のマークは、それぞれ /…コマンド、C…キャラ、J…ジャン

# DISC2の終わりまで 最速攻略!!

DISC ディスク 1

大統領拉致ミッション!?

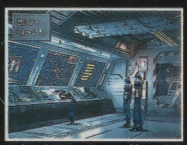


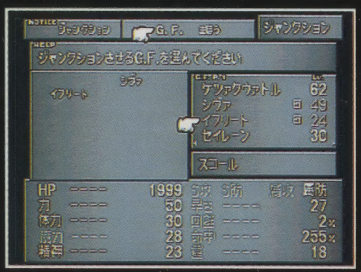
魔女との初の戦い!!

DISC ディスク 2

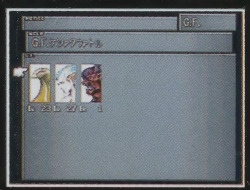
ガーデンへのミサイル攻撃を阻止!?



魔女との決戦!!




今回入手可能な G.F.データも満載!!





Vジャンプ緊急増刊

FFVIII 設定資料集&ビジュアルガイド

大好評発売中!!

次号もフロクで DISC3を大攻略!

お楽しみに